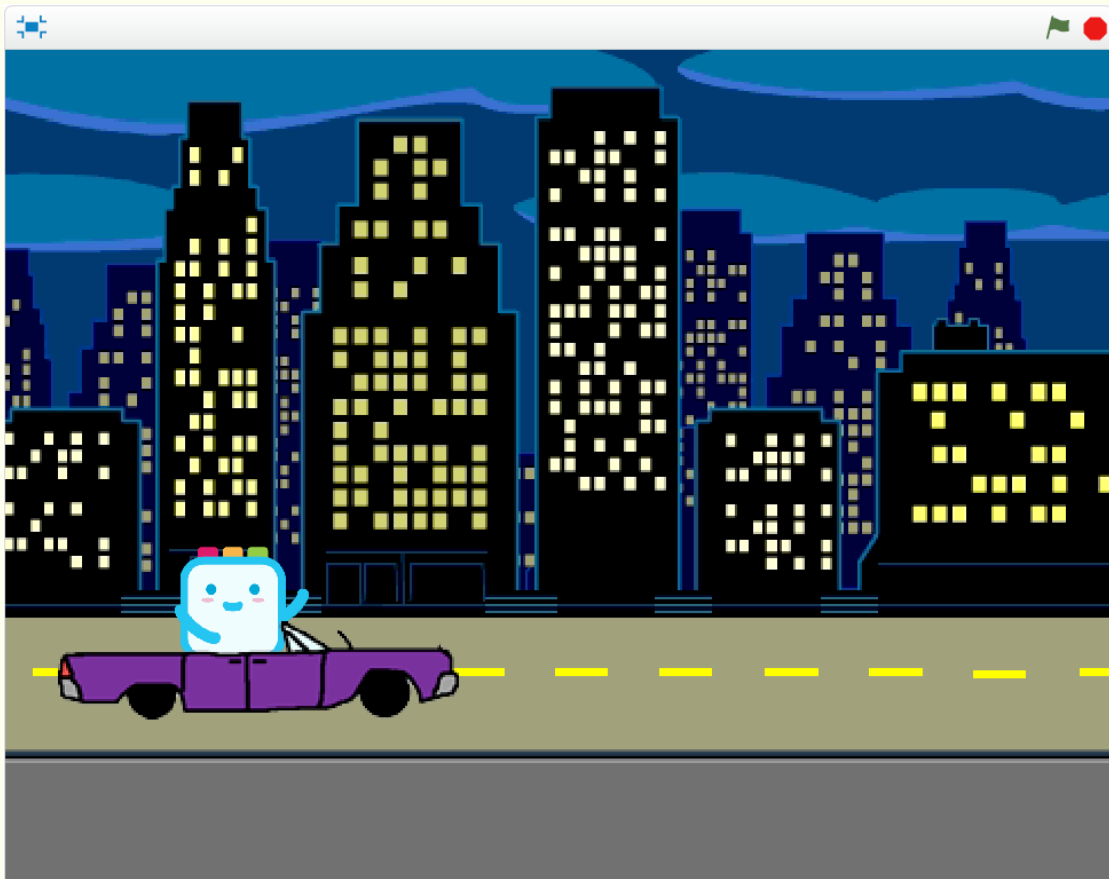


04

Hajde da vozimo auto.

- Scratch projekat

- Hajde da napravimo auto koji koji će se kretati u smeru koji mi izaberemo.



- Kodirajući blokovi koji koristimo:

- Koristićemo dva DC Motor bloka da napravimo auto.



DC MOTOR BLOK DC MOTOR BLOK



04

Hajde da vozimo auto.

- Scratch misija za kodiranje

- Napravićemo auto koji će se kretati u smeru strelice koju pritisnemo na tastaturi. Pritiskom na taster SPACE auto se zaustavlja.

- Često korišćeni blokovi

Glavni blokovi	Opis bloka
	<ul style="list-style-type: none">Ovo je blok koji pokreće sve konektovane blokove pritiskom tastera na tastaturi.
	<ul style="list-style-type: none">Ovaj blok pokreće DC Motor blokove. U označeno polje je potrebno da unesete broj konektovanog bloka i to onim redosledom kojim su povezivani.

04

Hajde da vozimo auto.

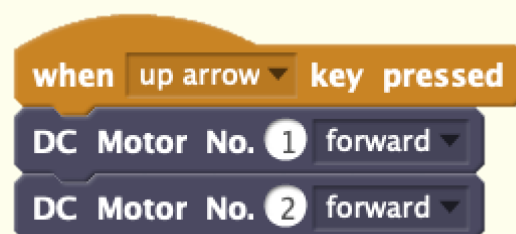
• Misija za kodiranje!

Napravićemo auto koji će se kretati u smeru koji mi izaberemo.

- Napravićemo auto koji će se kretati u smeru strelice koju pritisnemo na tastaturi. Pritiskom na taster SPACE auto se zaustavlja.

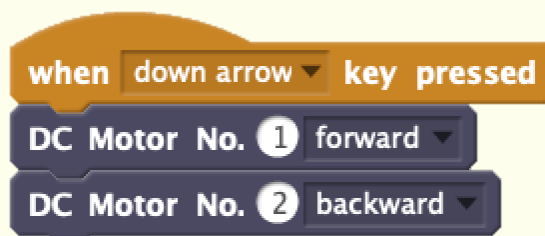
Korak 1

Hajde da kodiramo auto da se kreće napred kada pritisnete strelicu nagore "upward arrow key."



Korak 2

Hajde da kodiramo auto da se kreće nazad kada pritisnete strelicu nadole "downward arrow key."



Korak 3

Hajde da kodiramo auto da da skrene desno kada pritisnete strelicu desno "Rightward arrow key."



04

Hajde da vozimo auto.

• Misija za kodiranje!

Napravićemo auto koji će se kretati u smeru koji mi izaberemo.

- Napravićemo auto koji će se kretati u smeru strelice koju pritisnemo na tastaturi. Pritiskom na taster SPACE auto se zaustavlja.

Korak 4

Hajde da kodiramo auto da da skrene levo kada pritisnete strelicu levo "leftward arrow".



Korak 4

Kodiraćemo auto da se zaustavi kada pritisnemo taster SPACE.



Or

